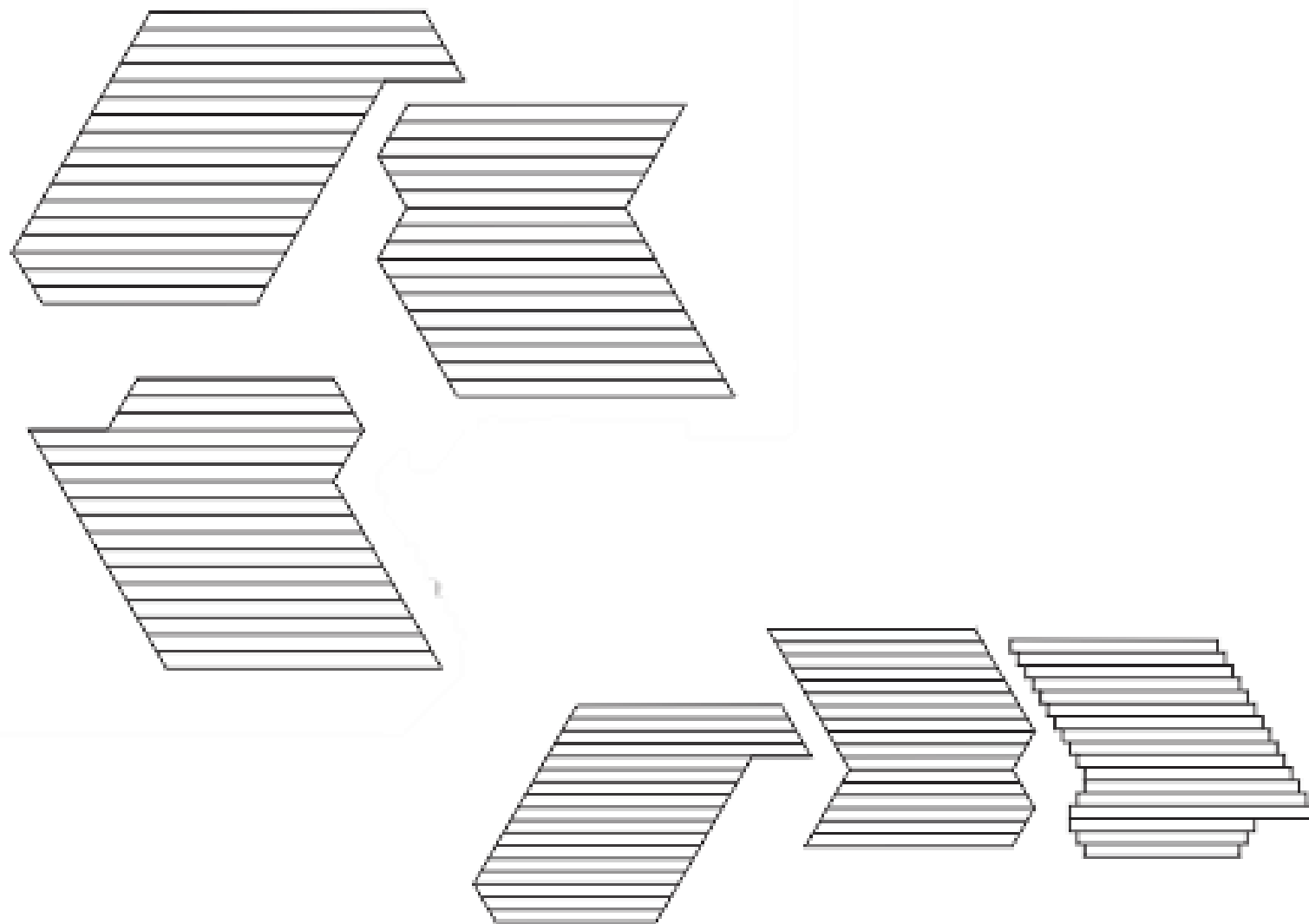


Piezas



Fotos

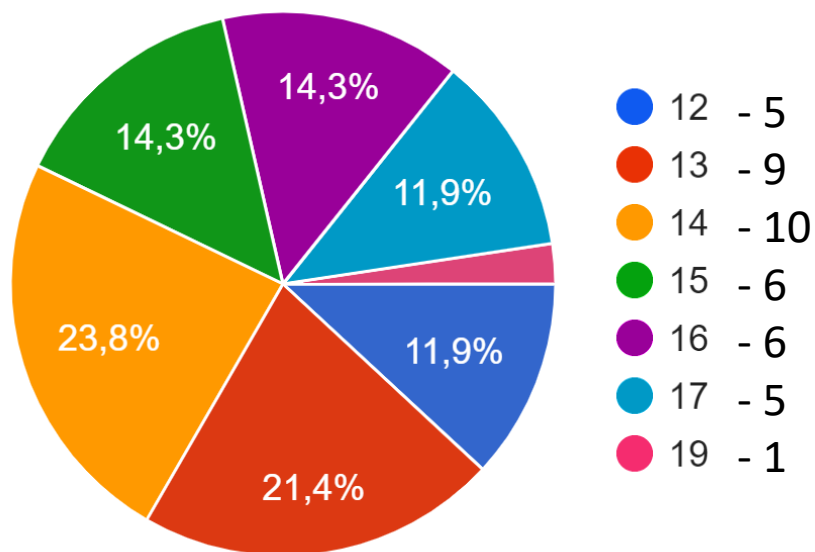


verificación

Se realizó una encuesta a estudiantes de básica secundaria donde los adolescentes debían seleccionar el tamaño, la cantidad de fichas y la paleta de colores que consideraban más apropiada para el juego

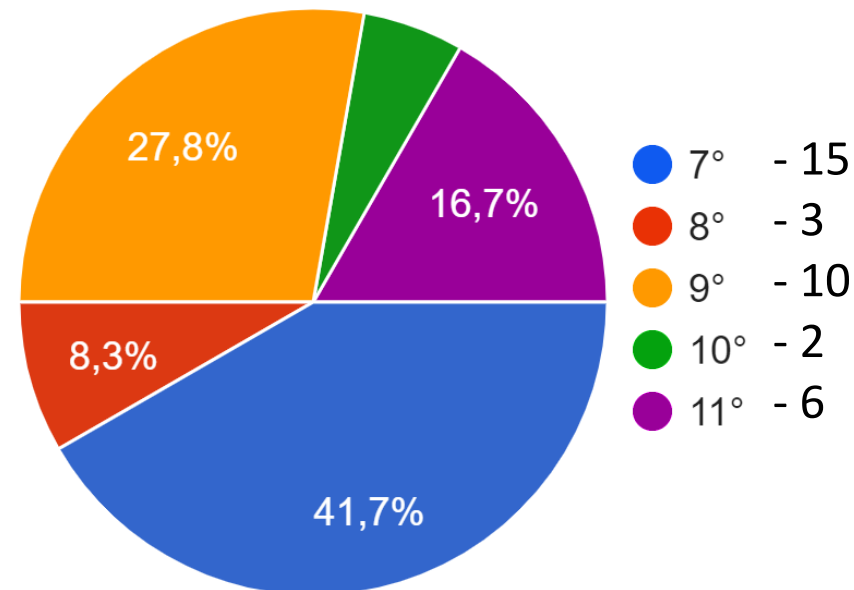
que edad tiene

42 respuestas



a que grado pertenece

36 respuestas



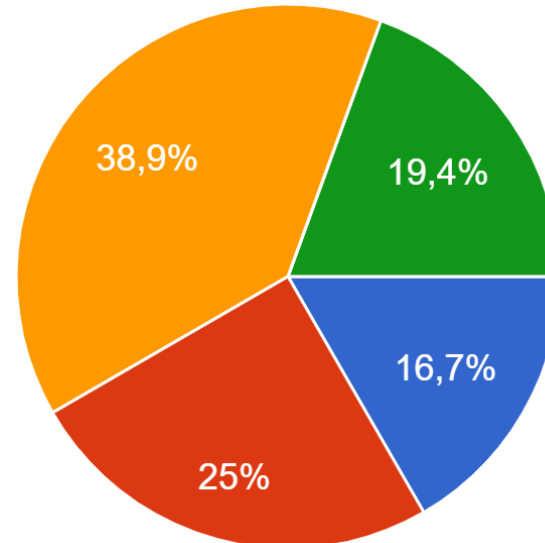
Los resultados de los estudiantes mayores de 16 años no fueron tenidos en cuenta

verificación

● que tamaño de las piezas considera que se ajusta mejor al tamaño de la mano

● piezas grandes - 10
● piezas pequeñas - 26

● que tamaño y cantidad de fichas considera mas adecuado para el juego



● 67 fichas, mayor tamaño (53cm*41cm) - 6
● 67 fichas, menor tamaño (40cm*31cm) - 9
● 37 fichas, menor tamaño (30.5cm*23cm) - 14
● 37 fichas, mayor tamaño (41cm*31cm) - 7

verificación

Cual de las siguientes paletas de colores cree que inspira mas calma y concentración.

Opción 1



Opción 3



Opción 5



Opción 7



Opción 2



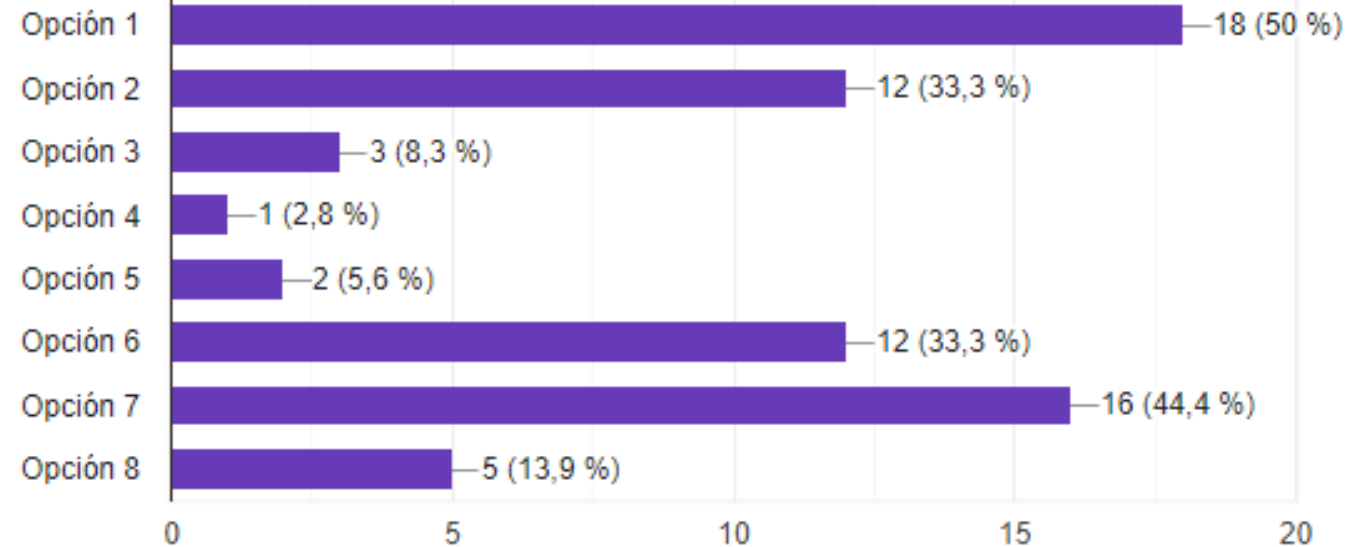
Opción 4



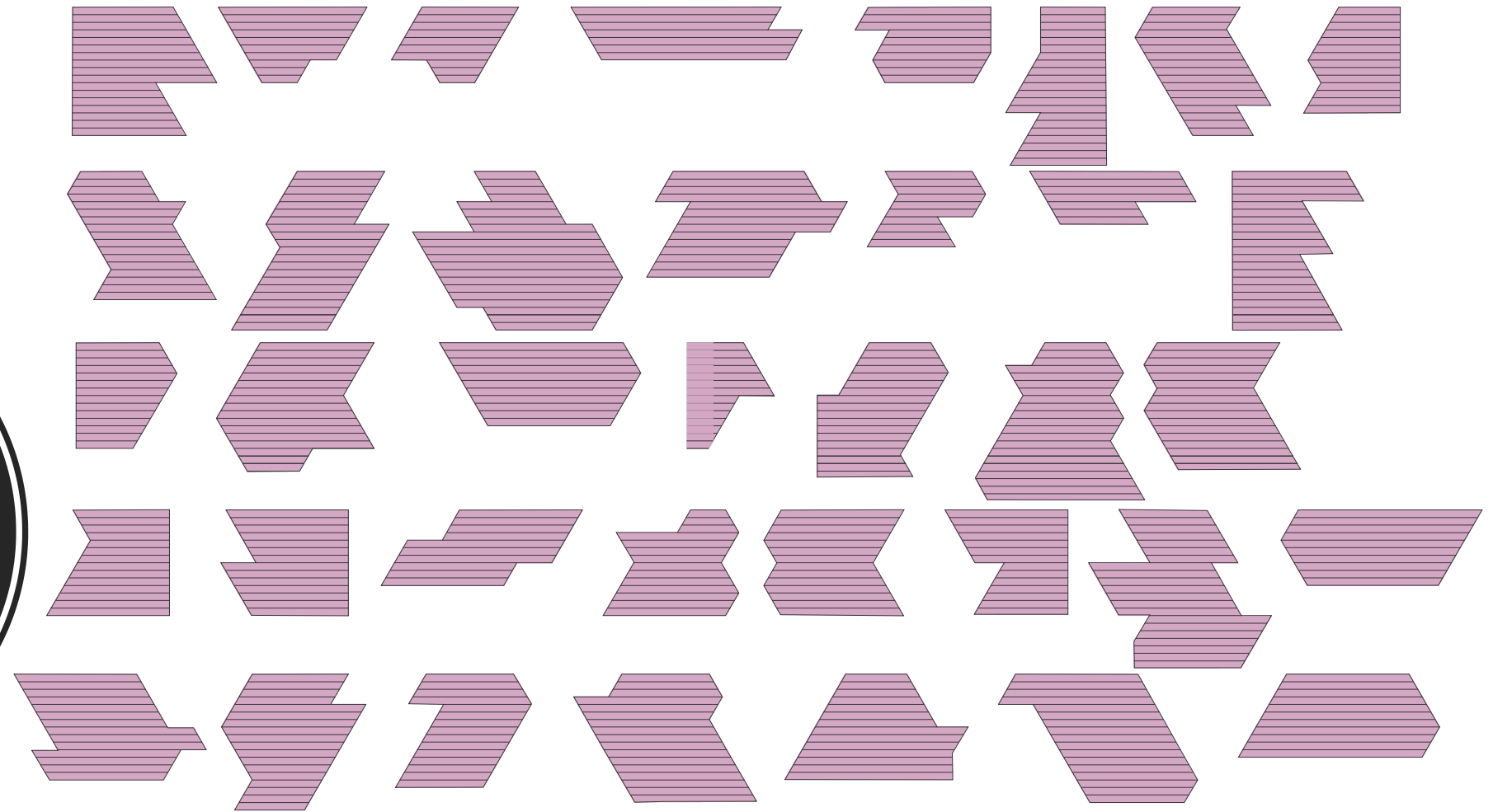
Opción 6



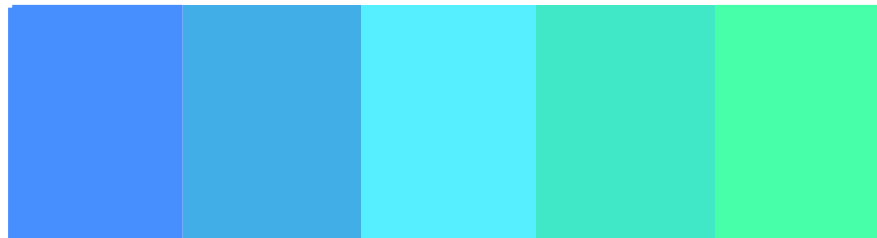
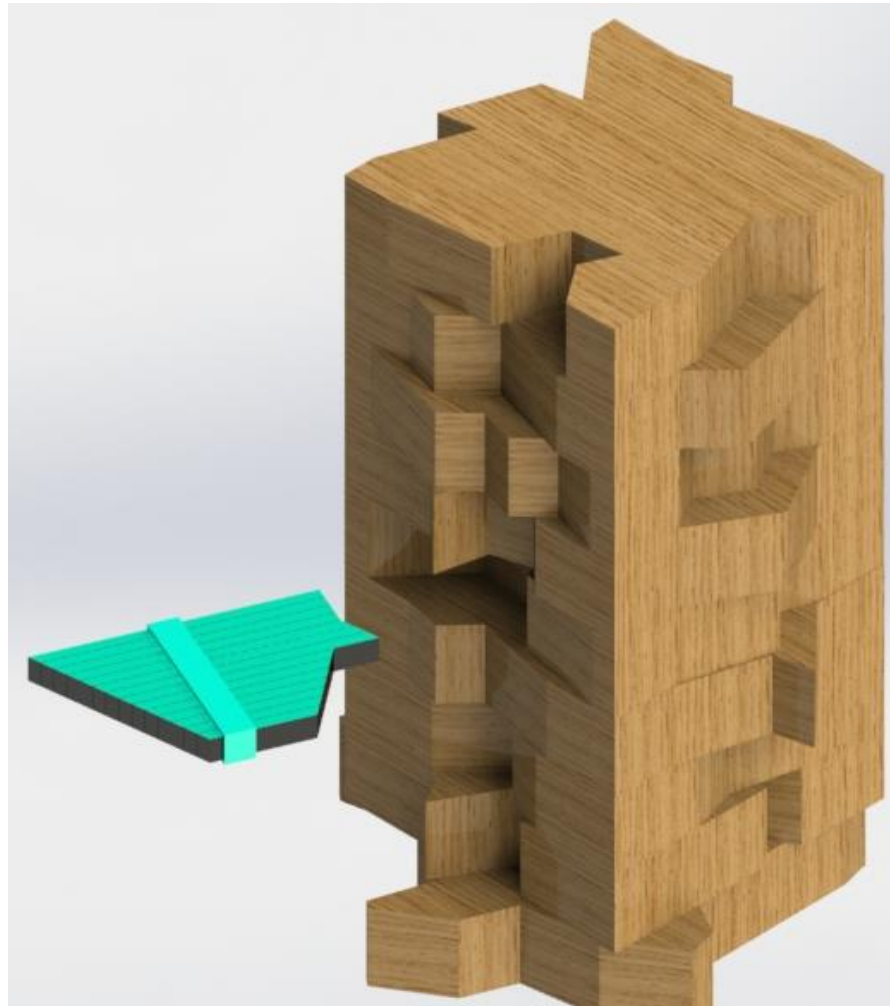
Opción 8



Prototipo



Prototipo

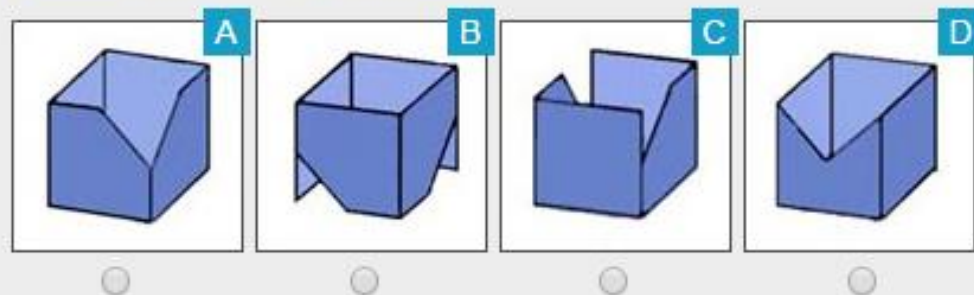
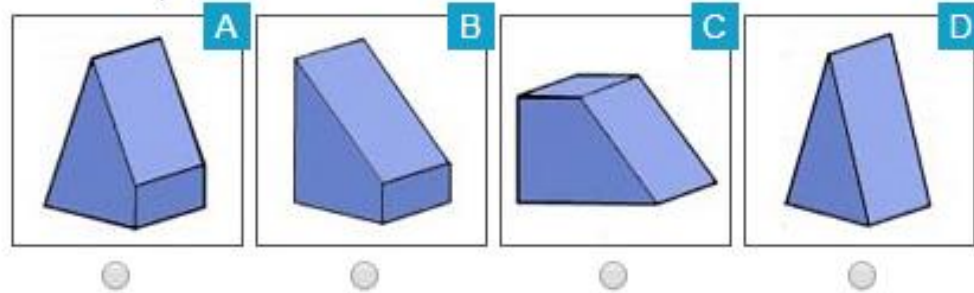
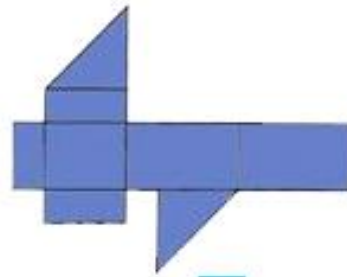


validación



Mediante la escala de Likert se va a realizar una encuesta para definir cual es la forma y tamaño mas apropiado para el rompecabezas y si la función se entiende bien.

validación



validación

Después de realizar el test como se siente *

Elige



Después de utilizar el rompecabezas como se siente *

Elige



¿le resulta mas sencillo utilizar el juego que resolver el test? *

Elige



¿considera que el juego es entretenido? *

Elige



¿Realizar el rompecabezas ejercita su razonamiento espacial?

Elige

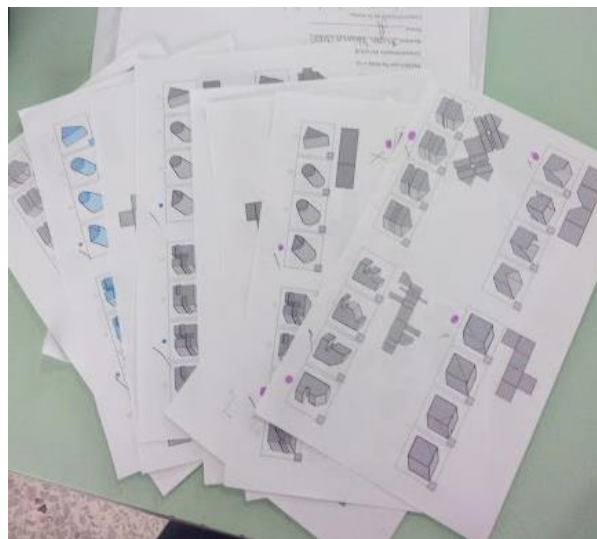


validación



1. Se realizó una breve explicación de en que consiste el razonamiento espacial.
2. Los estudiantes realizaron una prueba diagnóstica de 8 minutos donde se evaluaron sus capacidades para asociar planos con solidos.
3. Seguidamente se procedió a explicar el funcionamiento del juego.
4. Los estudiantes debían escoger 3 fichas. Encontrarlas en la plantilla del rompe cabezas y darle la forma adecuada asociando colores y tamaños en el tótem.
5. Luego de trabajar con el rompe cabezas se aplico una prueba distinta con igual dificultad y una duración de 3 min.
6. Para finalizar, los estudiantes debían responder una encuesta sobre satisfacción, usando la escala de Likert.

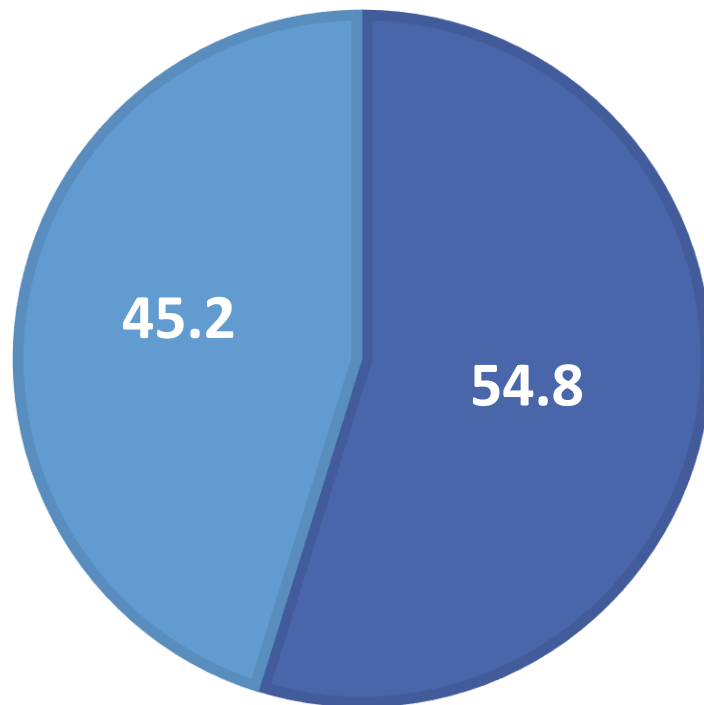
validación



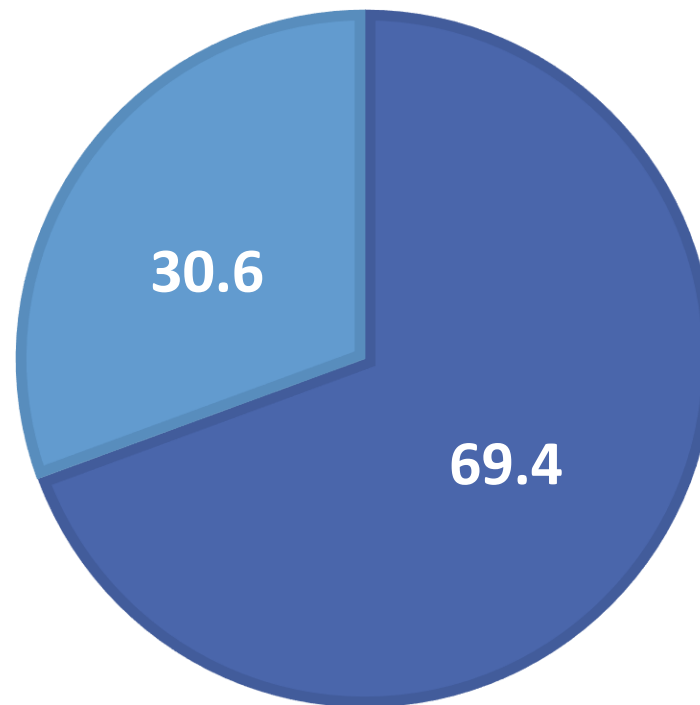
Resultados de las encuestas



■ correctas ■ incorrectas



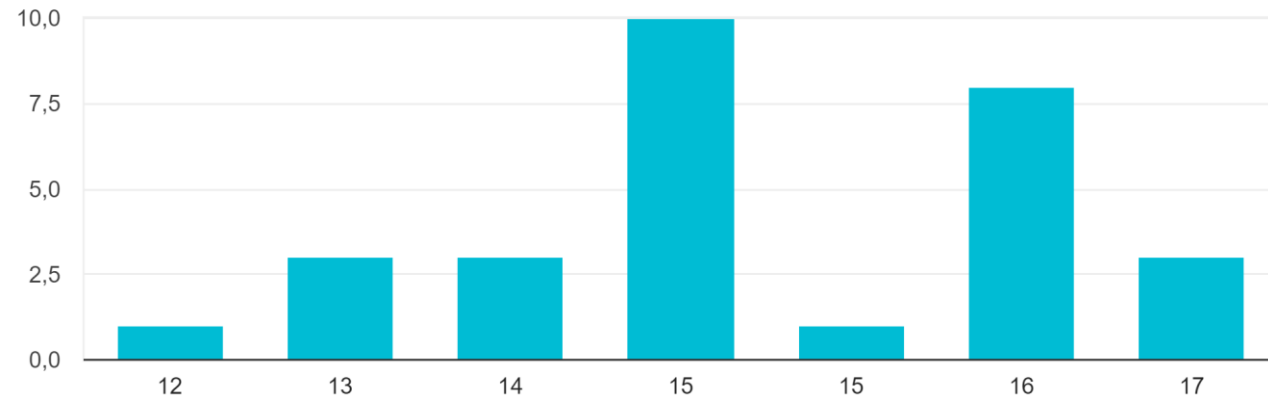
■ correctas ■ incorrectas



validación

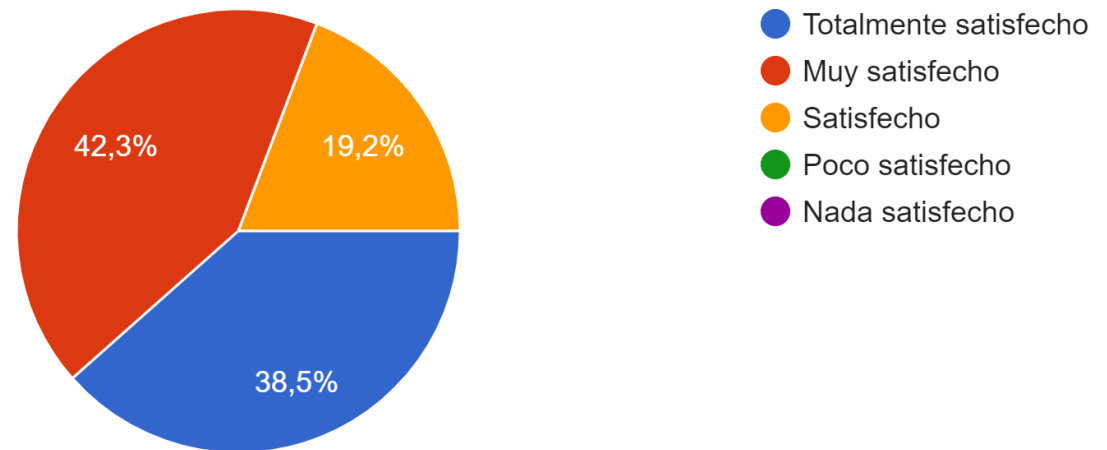
edad

29 respuestas



Después de realizar el test como se siente

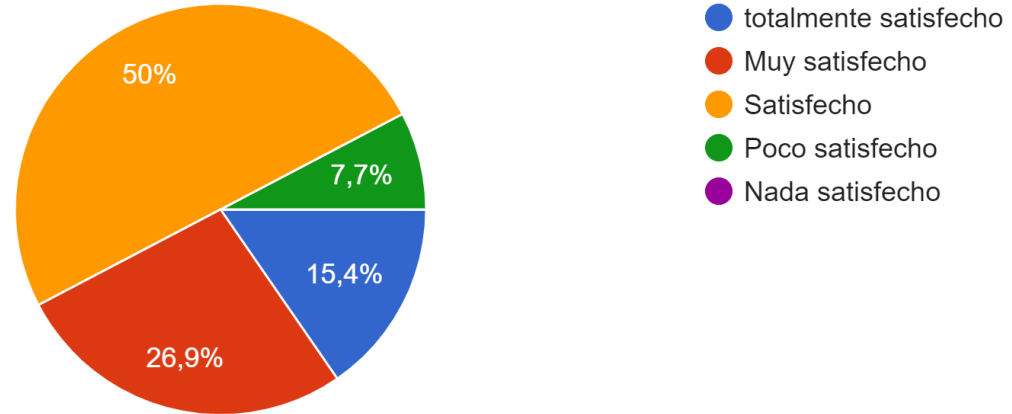
26 respuestas



validación

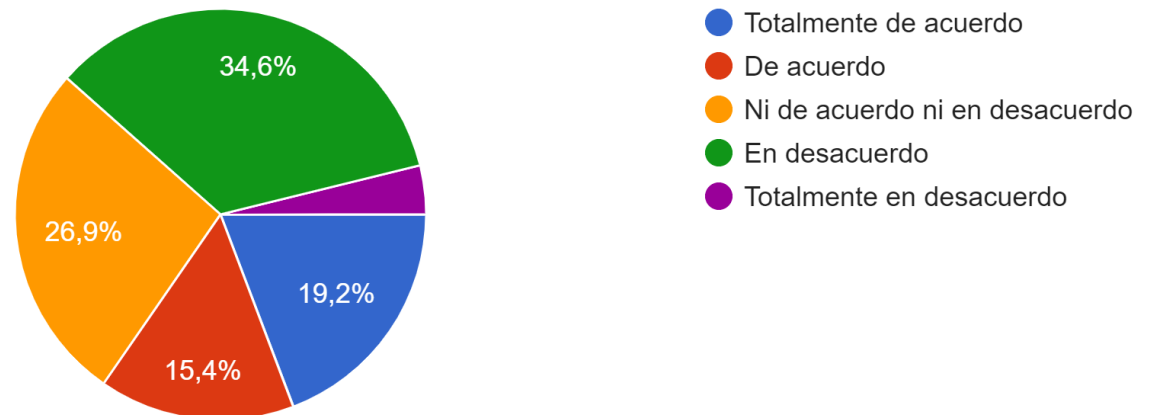
Después de utilizar el rompecabezas como se siente

26 respuestas



¿le resulta mas sencillo utilizar el juego que resolver el test?

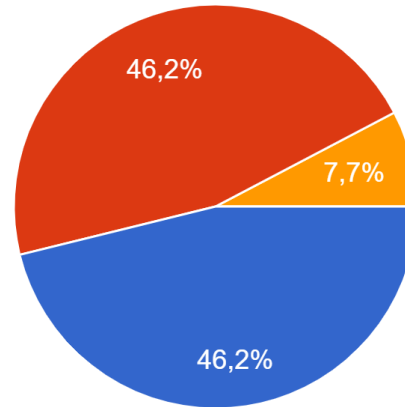
26 respuestas



validación

¿considera que el juego es entretenido?

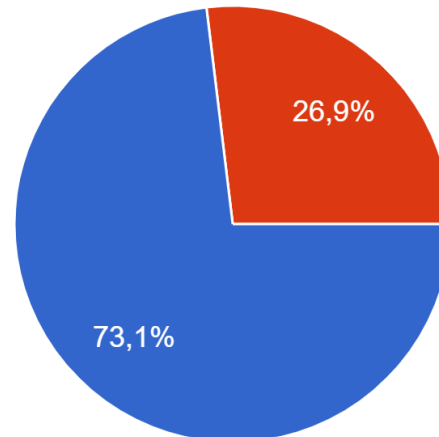
26 respuestas



- totalmente de acuerdo
- De acuerdo
- Ni de acuerdo ni en desacuerdo
- En desacuerdo
- Totalmente en desacuerdo

¿Realizar el rompecabezas ejercita su razonamiento espacial?

26 respuestas



- Totalmente de acuerdo
- De acuerdo
- Ni de acuerdo ni en desacuerdo
- En desacuerdo
- Totalmente en desacuerdo

Ideas de empaques



empaque



